

**РО: ООВО «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ
ИСЛАМСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ИМАМА АБУ ХАНИФЫ»**

«Утверждаю»

Проректор по учебной работе

М.М. Шибзухов



**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ
И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ
«ИНФОРМАТИКА»**

Для направления подготовки:

48.03.01 – «Теология»

Направленность (профиль) – «Исламская теология»

Нальчик 2024

Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине «Информатика». – Нальчик: СКИУ, 2024.

Согласовано с работодателями:

<i>№</i>	<i>ФИО</i>	<i>Должность, место работы</i>
1.	Ибрагимов И.Д.	канд. пед. наук, доцент, председатель исполкома КЦМСК
2.	Осипов С.К.	канд. филос. наук, доцент, руководитель образовательной программы «Теология» ФГБОУ ВО «Пятигорский государственный университет»
3.	Сижажев А.С.	Заместитель председателя ДУМ КБР

Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и компетенций.

Примерные варианты контрольных работ

Контрольная работа №1

Инструкция: тестирующая программа выбирает произвольным образом 20 вопросов из общего набора вопросов; каждый вопрос имеет только один правильный ответ.

1. В алфавите некоторого языка всего два знака-буквы (“0” и “1”). Каждое слово этого языка состоит всегда из восьми букв. Какое максимальное число слов возможно в этом языке:

1) 256; 2) 128; 3) 32; 4) 64; 5) 32.

2. Электронные схемы для управления внешними устройствами - это:

1) плоттеры; 2) шифраторы; 3) драйверы; 4) контроллеры; 5) сканеры.

3. Резидентная программа:

1) стартует сразу же при запуске компьютера; 2) постоянно находится на жестком диске;

3) постоянно находится в оперативной памяти; 4) вскрывает засекреченные файлы;

5) перехватывает резидентные вирусы

4. Комплекс аппаратных и программных средств, позволяющих компьютерам обмениваться данными, - это:

1) шина; 2) сеть; 3) интерфейс; 4) схема; 5) инструментарий.

5. Устройство обмена информацией с другими компьютерами по телефонным каналам - это:

1) сканер; 2) модем; 3) дисковод; 4) плоттер; 5) стример.

6. Во время исполнения программа находится в:

1) клавиатуре; 2) процессоре; 3) буфере; 4) мониторе; 5) оперативной памяти.

7. Мультимедийная программа требует, чтобы компьютер имел:

1) быстродействие свыше 50 МГц; 2) дисковую память свыше 500 Мбайт;

3) операционную систему Windows; 4) звуковую карту; 5) игровой порт и джойстик.

8. Программа, обеспечивающая взаимодействие операционной системы с периферийным устройством (принтером, дисководом, дисплеем и т.п.) - это:

1) транслятор 2) контроллер 3) драйвер 4) компилятор 5) операционная

система.

9. Какие из предлагаемых устройств являются периферийными:

а) стример; б) контроллер; в) дигитайзер; г) драйвер; д) мышь.

1) а, д; 2) а, б, д; 3) в, г; 4) в, д; 5) а, в.

10. Из утверждений

"Компьютер может эксплуатироваться без ...

а) процессора; б) внутренней памяти; в) принтера; д) дисковой памяти; "

являются верными 1) а,д; 2) в; 3) а; 4) б; 5) а, в.

11. Из утверждений

а) Сканер - это устройство, которое чертит графики, рисунки или диаграммы под управлением компьютера;

б) Информационные системы используются для обработки больших массивов данных;

в) Выборка программы из памяти осуществляется с помощью регистра команд;

г) Операционная система - это часть системного блока;

являются верными 1) а; 2) а,д; 3) в,г; 4) г; 5) а,в.

12. Из утверждений

а) Компакт-диск является долговременной памятью компьютера;

б) Сканер не является устройством ввода компьютера;

в) Триггер является основным элементом регистра;

г) Модем является устройством приема-передачи данных;

являются верными 1) а,б,г; 2) в,г; 3) а,г,д; 4) в; 5) в.

13. Из утверждений

а) Накопители на компакт-дисках входят в состав внешней памяти компьютера;

б) На компакт-диске невозможно случайно стереть информацию;

в) При выключении компьютера содержимое оперативной памяти сохраняется;

г) Плоттер является устройством ввода данных.

являются верными 1) а,б,г; 2) в,г; 3) а,б; 4) в; 5) г.

14. Из утверждений

а) Центральному процессору в произвольный момент времени доступны не все ячейки памяти;

б) Клавиатура является устройством ввода данных;

в) Оперативная память характеризуется равным временем доступа к данным;

г) Кэш - очень медленная память большого объема;

являются верными 1) а,б,г; 2) в,г; 3) а; 4) г; 5) в,г.

15. Из утверждений

- a) Сетевая плата не является устройством приема-передачи данных;
- b) Компакт-диск является оперативной памятью компьютера;
- c) Гибкий магнитный диск является долговременной памятью компьютера;
- d) В мониторах на жидких кристаллах отсутствует электромагнитное излучение;

являются верными 1) a,b; 2) c,d; 3) a; 4) b; 5) b,c.

16. Из утверждений

- a) Терабайт является единицей измерения объема памяти;
- b) Плоттер является устройством вывода;
- c) Сканер - это устройство управления периферийным оборудованием;
- d) Аналоговые компьютеры обрабатывают данные в виде числовых двоичных кодов;

являются верными 1) a,d; 2) d; 3) a,b; 4) c; 5) b,c.

17. Из утверждений

- a) При выключении компьютера содержимое внешней памяти исчезает;
- b) Сетевая плата является устройством приема-передачи данных;
- c) Флоппи-диск является носителем информации;
- d) Джойстик не является устройством ввода данных;

являются верными 1) b,c; 2) b,c,d; 3) d; 4) b,d; 5) c,d.

18. Из утверждений

- a) Петабайт не является единицей измерения объема памяти;
- b) В DVD-ROM используется оптический принцип чтения информации;
- c) Стример не является устройством для копирования информации;
- d) Над командами можно выполнять те же действия, что и над данными;

являются верными 1) a,b; 2) b,d; 3) a; 4) c; 5) b,c.

19. Из утверждений

- a) Компьютер не может эксплуатироваться без CD-ROM;
- b) Арифметико-логическое устройство не входит в состав процессора;
- c) Кэш - очень быстрая память малого объема;
- d) Быстродействие компьютера измеряется количеством операций, выполняемых в секунду;

являются верными 1) a,b; 2) b,d; 3) a; 4) c,d; 5) b.

20. Из утверждений

- a) При выключении компьютера содержимое внешней памяти сохраняется;
- b) Мышь не является устройством ввода;
- c) Сканер не является долговременной памятью компьютера;
- d) Процессор относится к внешним устройствам компьютера;

являются верными 1) a,c; 2) b,d; 3) b 4) d; 5) b,c.

21. Из утверждений

- а) Компьютер не может эксплуатироваться без CD-ROM;
 - б) При выключении компьютера содержимое оперативной памяти исчезает;
 - с) В современных компьютерах используются команды переменной длины;
 - д) Плоттер - устройство для ввода в компьютер графических изображений;
- являются верными 1) а; 2) d; 3) a,b,d; 4) b,d; 5) b,c.

22. Из утверждений

- а) Цифровые компьютеры обрабатывают данные в виде числовых двоичных кодов;
 - б) Кэш-память не входит в состав внешней памяти;
 - с) Плоттер - устройство для ввода в компьютер графических изображений;
 - д) Структура компьютера - это совокупность его функциональных элементов и связей между ними;
- являются верными 1) a,d; 2) b,d; 3) a,b,d; 4) a,c; 5) b,c.

23. Английский язык можно условно отнести:

- а) к одному из искусственных языков
- б) к алгоритмическому языку программирования СИ;
- в) к естественным языкам;
- г) к языку логического программирования;
- д) к графическому языку.

24. Двоичный код изображения, выводимого на экран дисплея ПК, хранится:

- а) в ОЗУ;
- б) в ПЗУ;
- в) на жестком диске;
- г) в видеопамяти;
- д) в буферной памяти.

Контрольная работа №2

Инструкция: тестирующая программа выбирает произвольным образом 20 вопросов из общего набора вопросов; каждый вопрос имеет только один правильный ответ.

1. Алгоритм — это:

- а) правила выполнения определенных действий;
- б) ориентированный граф, указывающий порядок исполнения некоторого набора команд;
- в) понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленных целей;
- г) набор команд для компьютера;

д) протокол вычислительной сети.

2. Укажите наиболее полный перечень способов записи алгоритмов:

- а) словесный, графический, псевдокод, программный;
- б) словесный;
- в) графический, программный;
- г) словесный, программный;
- д) псевдокод.

3. Суть такого свойства алгоритма как *результативность* заключается в том, что:

- а) алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);
- б) записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;
- в) алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;
- г) при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;
- д) исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.

4. Суть такого свойства алгоритма как *массовость* заключается в том, что:

- а) алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);
- б) записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;
- в) алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;
- г) при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;
- д) исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.

5. Суть такого свойства алгоритма как *дискретность* заключается в том, что:

- а) алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);
- б) записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;
- в) алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;
- г) при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;
- д) исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не

предусмотренные составителем алгоритма.

6. Суть такого свойства алгоритма как *понятность* заключается в том, что:

- а) алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);
- б) записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;
- в) алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;
- г) при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;
- д) исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.

7. Суть такого свойства алгоритма как *детерминируемость* заключается в том, что:

- а) алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);
- б) записывая алгоритм для конкретного исполнителя можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;
- в) алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;
- г) при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;
- д) исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.

8. Алгоритм называется линейным:

- а) если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
- б) если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
- в) если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
- г) если он представим в табличной форме;
- д) если он включает в себя вспомогательный алгоритм.

9. Алгоритм называется циклическим:

- а) если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
- б) если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
- в) если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
- г) если он представим в табличной форме;
- д) если он включает в себя вспомогательный алгоритм.

10. Алгоритм включает в себя ветвление, если:

- а) если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
- б) если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
- в) если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
- г) если он представим в табличной форме;
- д) если он включает в себя вспомогательный алгоритм.

11. Важнейший принцип структурного программирования базируется на утверждении:

- а) любой алгоритм имеет дискретную структуру;
- б) алгоритм любой сложности можно построить с помощью следующих базовых структур: линейной, ветвящейся, циклической;
- в) современный компьютер — это единство аппаратных средств и программного обеспечения;
- г) сущность формализации решаемой задачи заключается в составлении алгоритма;
- д) в качестве обязательного этапа создания программы выступает ее тестирование и отладка.

12. Переменная в программировании полностью характеризуется:

- а) именем;
- б) именем, значением и типом;
- в) именем и типом;
- г) именем и значением;
- д) значением.

13. Массив — это:

- а) поименованный набор фиксированного числа однотипных данных;
- б) ограниченная апострофами последовательность любых символов;
- в) совокупность разнородных данных, описываемых и обрабатываемых как единое целое;
- г) именованный набор однотипных данных на диске;
- д) набор переменных, начинающихся с одной буквы.

14. Алгоритм решения некоторой подзадачи, выполняющийся обычно неоднократно, называется:

- а) линейным;
- б) ветвящимся;
- в) циклическим;
- г) вспомогательным;
- д) вложенным.

15. Чему станет равно значение переменной X после выполнения команды $X=X+2$, если до ее выполнения оно было равно 3:

- а) 1;
- б) 2;
- в) 3;
- г) 5.

16. При каком исходном значении переменной X результатом выполнения команды $X=X \bmod 3$ будет 0:

- а) при любом, кратном 3;
- б) 5;
- в) 4;
- г) 2.

17. При каких исходных значениях переменной X и Y в результате выполнения команды $X=X^Y-Y$ значение переменной X станет равным двум:

- а) 4, 1;
- б) 3, 2;
- в) 2, 2;
- г) 5, 1.

18. Комментарий к тексту программы на языке Pascal заключается:

- а) в круглые скобки;
- б) в фигурные скобки;
- в) в квадратные скобки;
- г) между служебными словами `Begin`, `End`.

19. Служебное слово `LABEL` в программе на языке Pascal фиксирует:

- а) начало раздела программы, содержащего список меток;
- б) начало раздела программы, содержащего описание переменных;
- в) начало раздела программы, содержащего описание сложных типов данных;
- г) начало раздела программы, содержащего перечень констант.

20. Служебное слово `CONST` в программе на языке Pascal фиксирует:

- а) начало раздела программы, содержащего описание переменных;
- б) начало раздела программы, содержащего список меток;
- в) начало раздела программы, содержащего перечень констант;
- г) начало раздела программы, содержащего описание сложных типов данных.

21. Служебное слово `TYPE` в программе на языке Pascal фиксирует:

- а) начало раздела программы, содержащего описание сложных типов данных;
- б) начало раздела программы, содержащего перечень констант;
- в) начало раздела программы, содержащего список меток;

г) начало раздела программы, содержащего описание переменных.

22. Служебное слово VAR в программе на языке Pascal фиксирует:

- а) начало раздела программы, содержащего перечень констант;
- б) начало раздела программы, содержащего список меток;
- в) начало раздела программы, содержащего описание сложных типов данных;
- г) начало раздела программы, содержащего описание переменных.

23. Чему равно значение выражения $\text{EXP}(4 * \text{LN}(5))$:

- а) 1024;
- б) 20;
- в) 25;
- г) 625.

24. Для вывода результатов работы программы на языке Pascal служит оператор:

- а) READ;
- б) WRITE;
- в) VAR;
- г) GOTO.

Контрольная работа №3

Инструкция: тестирующая программа выбирает произвольным образом 20 вопросов из общего набора вопросов; каждый вопрос имеет только один правильный ответ.

1. С помощью компьютера текстовую информацию можно:

- а) хранить, получать и обрабатывать;
- б) только хранить;
- в) только получать;
- г) только обрабатывать.

2. Устройством ввода текстовой информации является:

- а) мышь;
- б) экран дисплея;
- в) клавиатура;
- г) дискета.

3. Устройством для вывода текстовой информации является:

- а) клавиатура;
- б) экран дисплея;
- в) дисковод;
- г) мышь.

4. Текстовый редактор — это программа, предназначенная для:
- а) работы с текстовой информацией в процессе делопроизводства, редакционно-издательской деятельности и др.;
 - б) работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
 - в) управления ресурсами ПК при создании документов;
 - г) автоматического перевода с символических языков в машинные коды.
5. Текстовый редактор может быть использован для:
- а) сочинения музыкального произведения;
 - б) рисования;
 - в) написания сочинения;
 - г) совершения вычислительных операций.
6. Что пропущено в ряду: “символ — ... — строка — фрагмент текста”:
- а) слово;
 - б) абзац;
 - в) страница;
 - г) текст.
7. К числу основных преимуществ работы с текстом в текстовом редакторе (в сравнении с пишущей машинкой) следует назвать:
- а) возможность многократного редактирования текста;
 - б) возможность более быстрого набора текста;
 - в) возможность уменьшения трудоемкости при работе с текстом;
 - г) возможность использования различных шрифтов при наборе текста.
8. К числу основных функций текстового редактора относятся:
- а) копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста;
 - б) создание, редактирование, сохранение, печать текстов;
 - в) управление ресурсами ПК и процессами, использующими эти ресурсы при создании текста;
 - г) автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах.
9. При работе с текстовым редактором необходимы следующие аппаратные средства персонального компьютера:
- а) клавиатура, дисплей, процессор, оперативное запоминающее устройство; внешнее запоминающее устройство, принтер;
 - б) мышь, сканер, жесткий диск;
 - в) модем, плоттер.
10. Сортировкой называют:
- а) процесс поиска наибольшего и наименьшего элементов массива;

- б) процесс частичного упорядочивания некоторого множества;
- в) любой процесс перестановки элементов некоторого множества;
- г) процесс линейного упорядочивания некоторого множества;
- д) процесс выборки элементов множества, удовлетворяющих заданному условию.

11. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе текста, отображается на экране дисплея в позиции, определяемой:

- а) задаваемыми координатами;
- б) положением курсора;
- в) адресом;
- г) положением предыдущей набранной буквы.

12. Курсор — это:

- а) устройство ввода текстовой информации;
- б) клавиша на клавиатуре;
- в) наименьший элемент изображения на экране;
- г) отметка на экране дисплея, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры символ.

13. Клавиша <Backspace> используется для удаления:

- а) символа, стоящего слева от курсора;
- б) символа, находящегося в позиции курсора;
- в) символа, расположенного справа от курсора;
- г) целиком всей строки.

14. Процедура форматирования текста предусматривает:

- а) запись текста в буфер;
- б) удаление текста;
- в) отмену предыдущей операции, совершенной над текстом;
- г) автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами.

15. Меню текстового редактора — это:

- а) часть его интерфейса, обеспечивающая переход к выполнению различных операций над текстом;
- б) подпрограмма, обеспечивающая управление ресурсами ПК при создании документа;
- в) своеобразное “окно”, через которое текст просматривается на экране;
- г) информация о текущем состоянии текстового редактора.

16. Текст, набранный в текстовом редакторе, хранится на внешнем запоминающем устройстве (магнитном, оптических дисках и др.):

- а) в виде файла;

- б) таблицы кодировки;
- в) каталога;
- г) директории.

17. Двоичный код каждого символа при кодировании текстовой информации в персональном компьютере занимает в его памяти:

- а) 4 бита;
- б) 1 бит;
- в) 2 байта;
- г) 1 байт.

18. Для представления текстовой информации в компьютере используется алфавит мощностью:

- а) 33 символа;
- б) 256 символов;
- в) 29 символов;
- г) 2 символа.

19. Гипертекст — это:

- а) способ организации текстовой информации, внутри которой установлены смысловые связи между ее различными фрагментами;
- б) обычный, но очень большой по объему текст;
- в) текст, буквы которого набраны шрифтом большого размера;
- г) распределенная совокупность баз данных, содержащих тексты.

20. Графический редактор — это программный продукт предназначенный для:

- а) управления ресурсами ПК при создании рисунков;
- б) работы с текстовой информацией в процессе делопроизводства, редакционно-издательской деятельности и др.;
- в) работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
- г) обработки изображений.

21. Точечный элемент экрана дисплея называется:

- а) точка;
- б) зерно люминофора;
- в) пиксел;
- г) растр.

22. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

- а) фрактальной;
- б) растровой;
- в) векторной;

г) прямолинейной.

23. Электронная таблица — это:

- а) прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных;
- б) прикладная программа для обработки кодовых таблиц;
- в) устройство персонального компьютера, управляющее его ресурсами в процессе обработки данных в табличной форме;
- г) системная программа, управляющая ресурсами персонального компьютера при обработке таблиц.

24. Среди приведенных формул отыщите формулу для электронной таблицы:

- а) $A3B8+12$;
- б) $A1=A3*B8+12$;
- в) $A3*B8+12$;
- г) $=A3*B8+12$.

25. В ячейке электронной таблице H5 записана формула $=B\$5*V5$. Какая формула будет получена из нее при копировании в ячейку H7:

- а) $=B\$7*V7$;
- б) $=B\$5*V5$;
- в) $=B\$5*V7$;
- г) $=B\$7*V7$.

26. Система управления базами данных — это:

- а) программная система, поддерживающая наполнение и манипулирование данными в файлах баз данных;
- б) набор программ, обеспечивающий работу всех аппаратных устройств компьютера и доступ пользователя к ним;
- в) прикладная программа для обработки текстов и различных документов;
- г) оболочка операционной системы, позволяющая более комфортно работать с файлами.

27. Глобальная компьютерная сеть — это:

- а) информационная система с гиперсвязями;
- б) множество компьютеров, связанных каналами передачи информации и находящихся в пределах одного помещения, здания;
- в) совокупность хост-компьютеров и файл-серверов;
- г) система обмена информацией на определенную тему;
- д) совокупность локальных сетей и компьютеров, расположенных на больших расстояниях и соединенных с помощью каналов связи в единую систему.

28. Компьютер, подключенный к Интернет, обязательно имеет:

- а) IP — адрес;

- б) WEB — страницу;
- в) домашнюю WEB — страницу;
- г) доменное имя;
- д) URL — адрес.

29. Модем, передающий информацию со скоростью 28800 бит/с, может передать 2 страницы текста (3600 байт) в течение:

- а) 1 секунды;
- б) 1 минуты;
- в) 1 часа;
- г) суток;
- д) недели.

30. WEB — страницы имеют расширение:

- а) *.WEB;
- б) *.THT;
- в) *.HTM;
- г) *.EXE.

Примерные вопросы к экзамену

1. Понятие о информации.
2. Предмет и задачи информатики.
3. Информационные процессы и системы.
4. Информационные ресурсы и технологии.
5. Представление числовой и текстовой информации в ЭВМ.
6. Представление графической и звуковой информации в ЭВМ.
7. Структура ЭВМ по фон Нейману. Принципы фон Неймана.
8. Классификация ЭВМ. Персональные компьютеры.
9. Персональный компьютер типа IBM PC. Логическая схема.
10. Внутренние устройства ПК: микропроцессор, ОЗУ, ПЗУ, шины, микросхемы поддержки.
11. Внешние устройства ПК. Адаптеры.
12. Понятие программного обеспечения компьютера. Программное обеспечение ПК. Классификация. Ресурсы компьютера. Пакет программ.
13. Понятие алгоритма. Основы алгоритмизации. Структурный подход.
14. Этапы решения задач на ЭВМ.
15. Архитектура программных систем.
16. Системное программное обеспечение. Операционные системы для ПК.
17. Функции операционных систем.
18. Операционная система Windows. Технологические принципы.
19. Операционная система Windows. Функции, интерфейс, приемы работы.

20. Файловая система. Файлы, каталоги (папки).
21. Основные операции, выполняемые над файловой структурой. Диспетчеры файлов (Total Commander, проводник).
22. Прикладное программное обеспечение. Обзор.
23. Архивация. Степень сжатия. Принципы сжатия. Программы архиваторы.
24. Вирусы. Понятие, классификация, признаки заражения. Антивирусные программы, их виды, назначение.
25. Служебные программы операционной системы Windows. Программы-утилиты.
26. Текстовые редакторы. Основные понятия и способы работы.
27. Структуры данных. Базы данных. СУБД.
28. Реляционные базы данных.
29. Работа с реляционной СУБД Access.
30. Объекты управления БД (таблицы, формы, запросы и отчеты).
31. Табличные расчеты и табличные процессоры.
32. Табличный процессор Excel. Интерфейс. Данные, ячейки, адресация.
33. Редактор презентаций MS Power Point. Основные функции.
34. Компьютерные сети (общие понятия).
35. Локальные компьютерные сети (ЛВС).
36. Глобальные компьютерные сети.
37. Сервисы сети. World Wide Web, FTP-серверы, электронная почта, системы телеконференций. Системы информационного поиска в Internet. Поисковые каталоги.
38. Поисковые указатели. Приемы эффективного поиска информации.
39. Безопасность компьютерной сети. Программное обеспечение работы в сети.
40. Браузеры. Internet Explorer, Google Chrome.

Задачи к экзамену:

1 вариант

Создать в MS Access базу данных и представить модель данных.

Предметная область: Поликлиника (учет пациентов).

Основные предметно-значимые сущности: Пациенты, Врачи.

Основные предметно-значимые атрибуты сущностей:

Пациенты: фамилия, имя, отчество, дата рождения;

Врачи: фамилия, имя, отчество, дата рождения, должность, специализация.

Основные требования к функциям системы:

- показать все диагнозы по пациентам или определенному пациенту;
- показать всех пациентов, записанных к определенному врачу на определенную дату;
- показать всех врачей, к которым записан определенный пациент.

2 вариант

В ячейках В2, В3 и В4 будут записаны слова, относящиеся к названию организации (каждое из слов начинается с прописной буквы). Получить в ячейке В5 аббревиатуру названия этой организации. Например, из слов *Организация, Объединенных и Наций* получить аббревиатуру *ООН*:

	А	В
1		
2	Введите первое слово названия:	
3	Введите второе слово названия:	
4	Введите третье слово названия:	
5	Аббревиатура названия:	
6		
7		
8		
9		

3 вариант

1. Записать прямой код числа.
а) $127_{(10)}$; б) $199_{(10)}$; в) $187_{(10)}$.
2. Записать дополнительный код числа.
а) $57_{(10)}$; б) $-31_{(10)}$; в) $-109_{(10)}$.
3. По заданному дополнительному коду восстановить число.
а) 0010110001100110; б) 1010001111010000.

Определение «стоимости» учебных модулей в баллах

№	Форма оценивания	Баллы модулей		
		1 модуль	2 модуль	3 модуль
1	Опросы по пройденному материалу на практических занятиях	4	4	4
2	Текущая проверочная работа	15	15	12
3	Тестирование	6	6	4
	Итого максимальное количество баллов модуля	25	25	20

Промежуточная аттестация

Форма проведения промежуточной аттестации – экзамен.
 Допуск на экзамен 35 баллов (из 70 возможных)
 Минимальное/ максимальное количество баллов на экзамене:
 min 15 баллов
 max 30 баллов

Вопросы к экзамену (в билете 1 вопрос – 15 баллов)

Задачи к экзамену (в билете 1 задача – 15 баллов):

Итоговая оценка по дисциплине выставляется по результатам работы студента в течение всего семестра и экзамена.

	Модуль 1	Модуль 2	Модуль 3	Итого баллов
Максимальный балл	25	25	20	70
Максимальное количество баллов промежуточного контроля	экзамен			30
Итого баллов за семестр				100

Шкала соответствия баллов по дисциплине по итогам экзамена пятибалльным оценкам:

- "отлично" (86-100 баллов - %);
- "хорошо" (65-85 баллов - %);
- "удовлетворительно" (50-64 баллов - %);
- "неудовлетворительно" (менее 50 баллов - %).